

SŁAWOMIR MICHNIKIEWICZ

Pierwsze kroki
z obsługi szkolnego rzutnika multimedialnego
SHARP XR-10S

1. Połącz rzutnik multimedialny z komputerem przewodem z zakończonymi na niebiesko końcówkami.



Gniazdo do którego podłącza się monitor.

2. Podłącz zasilanie do rzutnika i komputera.

3. Zdejmij osłonę z obiektywu rzutnika.



4. Włącz rzutnik poprzez naciśnięcie przycisku STANDBY na rzutniku lub przycisku ON na pilocie.



lub



5. Ustaw ostrość rzutnika poprzez odpowiednie obracanie obiektywem.

6. Włącz komputer.

7. Uaktywnij połączenie rzutnika z komputerem poprzez naciśnięcie przycisku Enter.



lub



8. W trakcie pokazu możesz uaktywnić opcję *Przerwa na kawę* (standardowo 5 minut) naciskając przycisk BREAK TIMER na pilocie.



Na ekranie pojawia się wówczas zegar odliczający czas przerwy:



Przerwę możesz w każdej chwili zakończyć poprzez ponowne naciśnięcie przycisku BREAK TIMER.

9. Zakończenie pracy.

- a) wyłącz komputer;
- b) wyłącz rzutnik poprzez dwukrotne naciśnięcie przycisku STANDBY na rzutniku lub pilocie;



lub



Na ekranie pojawi się napis:

Shutting Down. Please Wait.

UWAGA: NIE NALEŻY ODŁĄCZAĆ RZUTNIKA OD ZASILANIA!!!

- c) Po przejściu rzutnika w stan czuwania (ucichnie odgłos wentylatora i na obudowie rzutnika zapali się czerwona lampka) można bezpiecznie odłączyć rzutnik od zasilania.



NIE odłączać rzutnika od zasilania!



Można bezpiecznie odłączyć rzutnik od zasilania.